

NOTAS MAS IMPORTANTES SOBRE XVIII LIGA DE FÚTBOL 7

- TODOS LOS JUGADORES TENDRÁN QUE TENER ENTREGADA LA FOTOCOPIA DEL D. N. I. ANTES DE COMENZAR LA LIGA. A PARTIR DE 1/8 FINAL INCLUSIVE SE HARÁ REVISIÓN DE FICHAS A TODOS LOS EQUIPOS MEDIANTE LA COMPROBACIÓN DE LA FOTOCOPIA DEL D. N. I. ó N. I. E.

- Cada jugador podrá jugar solamente en un equipo dentro de la misma Liga

- No se permitirá fumar en los campos de fútbol, es decir, dentro de los terrenos de juego y está prohibida la entrada de animales como por ejemplo: perros, etc....

- SE ESPERARÁ 5 MINUTOS A LOS EQUIPOS. Si después de este tiempo no se presentase algún equipo con el mínimo de 5 jugadores perderá automáticamente con el resultado de (3 – 0), salvo que el equipo beneficiado con este resultado quiera jugar lo que resta de partido, siempre que los 2 equipos como mínimo tengan 5 jugadores por bando; en este caso se pondrá el resultado obtenido al final de los minutos jugados quedando totalmente anulado el resultado anterior de 3- 0. SIEMPRE QUE LOS 2 EQUIPOS PRESENTEN 5 JUGADORES ES OBLIGATORIO COMENZAR EL PARTIDO SIN ESPERAR A QUE TENGAN 7 JUGADORES.

- Si un equipo es expulsado de la Liga y no entra otro equipo nuevo en su Lugar se pondrá el resultado de 3 – 0 en todos los partidos que tuviese que disputar dicho equipo expulsado, excepto en los ya disputados por éste, en los cuales permanecerá el resultado de dichos partidos. A TODO EQUIPO EXPULSADO SE LE DEVOLVERÁ EL 50% DEL VALOR DE CADA PISTA CORRESPONDIENTE A LOS PARTIDOS PENDIENTES POR DISPUTAR.

- Se recuerda a todos los equipos que utilicen los PETOS de la ORGANIZACIÓN de la LIGA SE HAGAN RESPONSABLES DE LOS MISMOS, ES DECIR, al empezar el partido contabilicen los que hay para que a sí mismo los entreguen al árbitro una vez finalizado el partido.

- Se pueden fichar jugadores hasta la 3ª jornada inclusive y justamente antes de 1/8 de Final (nunca el mismo día del partido, siempre 24 horas antes del comienzo del mismo) es decir, se pueden dar de baja 2 jugadores para poder así fichar 2 nuevos.

- Se recuerda a los CAPITANES de los equipos que antes de empezar el partido a la mayor brevedad posible le notifiquen al árbitro los dorsales de los jugadores para poder evitar al máximo las perdidas de tiempo y poder comenzar el partido a la hora señalada.

- El tiempo de descanso de los partidos nunca será siempre de 5 minutos, ya que irá en función de la hora que haya empezado el 1º partido.

- Se recuerda a todos los equipos que los 1/8 de final lo formarán los 4 Primeros equipos clasificados de los grupos A, B, C y D, en total 16 Equipos.

A partir de 1/8 de final inclusive todos los enfrentamientos se harán por Sorteo.

A partir de los 1/8 de final inclusive, la Liga se disputará toda en semana, (de lunes a viernes), es decir, los 1/8 junto con los 1/4 en una semana y las semifinales junto con la Final y el 3º y 4º puesto en otra semana.

- LA DIRECCIÓN DE TORNEOS TERRA MEIGA LES DA LA BIENVENIDA A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES.

DIA: 25 de Octubre de 2008.

LUGAR: Polideportivos **Germans Escalas, Rafal Vell y Miguel Nadal.**

CONDICIONES:

- Puntuación: GANAR 3 puntos.
 EMPATAR 1 puntos.
 PERDER 0 puntos.

- Equipos participantes **40**. Máximo **15** jugadores por equipo y mayores de **16** años.

- La liga esta compuesta de **40** equipos distribuidos en **4** grupos: A, B, C y D.

- Se podrán inscribir un total de **15** jugadores por equipo hasta la **3ª** jornada y hacer **2** cambios de jugadores antes del comienzo de los 1/8 de Final.

- Los equipos tendrán que llevar las camisetas iguales.

- Cada partido durará **60** minutos, **25** cada tiempo más **10** minutos de descanso.

- **LA PRIMERA FASE** será una liquilla a una sola vuelta en todos los grupos.

- Se recuerda a todos los equipos que los **1/8 de final** lo formarán los **4** Primeros equipos clasificados de los grupos **A, B, C y D**, en total **16** Equipos.
A partir de **1/8 de final** inclusive todos los enfrentamientos se harán por Sorteo.
A partir de los **1/8 de final inclusive**, la Liga se disputará toda en semana, (de lunes a viernes), es decir, los **1/8** junto con los **1/4** en una semana y las semifinales junto con la **Final** y el **3º y 4º** puesto en otra semana.

- **La SEGUNDA FASE** serán los 1/8 de Final a UN SOLO PARTIDO a la cual accederán los 4 Primeros equipos clasificados de los grupos A, B, C y D (16 EQUIPOS).

- **La TERCERA FASE** serán los 1/4 de Final a UN SOLO PARTIDO a la cual accederán los **8** equipos ganadores de los respectivos enfrentamientos entre los 16 equipos de la 2ª FASE.

- **La CUARTA FASE** serán las SEMIFINALES a UN SOLO PARTIDO a la cual accederán los **4** equipos ganadores de los respectivos enfrentamientos entre los 8 equipos de la 3ª FASE.

- **La QUINTA FASE** serán la FINAL (equipos ganadores) y el TERCER y CUARTO Puesto (equipos perdedores) de la 4ª FASE a UN SOLO PARTIDO .

- En el caso de que haya **2 ó más** equipos empatados al final de la liguilla se decidirá por:

GRUPOS A UNA SOLA VUELTA

- 1º: la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos, teniendo en cuenta todos los encuentros del campeonato.
- 2º: El mayor número de goles marcados, teniendo en cuenta todos los conseguidos en la competición.
- 3º: El resultado de los partidos jugados entre ellos.
- 4º: se lanzará una tanda de **3** penaltys y si sigue el empate se irá a la muerte súbita, es decir, al fallo.

- **IMPORTANTE: NO SE PODRAN APLAZAR LOS PARTIDOS.**

- **PARA EMPEZAR LA LIGA, CADA EQUIPO TENDRÁ UN BALON A DISPOSICIÓN DEL ÁRBITRO, EL CUAL TENDRÁ QUE SER EL Nº 5.**

- **DOCUMENTACION A PRESENTAR:**

- - **TODOS LOS JUGADORES TENDRÁN QUE TENER ENTREGADA LA FOTOCOPIA DEL D. N. I. O PASAPORTE ANTES DE COMENZAR LA LIGA. A PARTIR DE 1/8 FINAL INCLUSIVE Y HASTA EL FINAL DE LA LIGA ES OBLIGATORIO TRAER A LOS PARTIDOS D. N. I. ORIGINAL U OTRO DOCUMENTO ORIGINAL; EL JUGADOR QUE NO PRESENTE DICHO DOCUMENTO AUNQUE HAYA JUGADO LA LIGUILLA NO PODRÁ JUGAR EL PARTIDO.**

- La cuota de inscripción será de **520** euros.
 - Una vez abonada la cantidad, no habrá cambio ni devolución.
- **IMPORTANTE**: Todos estos documentos serán entregados al responsable de LA LIGA antes del comienzo de la misma. De no ser así, no podrán empezar la liga.

REGLAMENTO

- PARA EMPEZAR UN PARTIDO:

- Estar por lo menos **10 MINUTOS** antes de la hora señalada.
- Los equipos que quieran cambiar algún jugador tendrán de plazo hasta la **3ª jornada inclusive, pudiendo hacer un máximo de 2 cambios siempre que sea antes del 1º partido de 1/8 de final, nunca el mismo día del partido, siempre 24 horas antes del comienzo del mismo.**
- **- SE ESPERARÁ 5 MINUTOS A LOS EQUIPOS.** Si después de este tiempo no se presentase algún equipo con el mínimo de 5 jugadores perderá automáticamente con el resultado de (3 – 0), salvo que el equipo beneficiado con este resultado quiera jugar lo que resta de partido, siempre que los 2 equipos como mínimo tengan 5 jugadores por bando; en este caso se pondrá el resultado obtenido al final de los minutos jugados quedando totalmente anulado el resultado anterior de 3- 0. **SIEMPRE QUE LOS 2 EQUIPOS PRESENTEN 5 JUGADORES ES OBLIGATORIO COMENZAR EL PARTIDO SIN ESPERAR A QUE TENGAN 7 JUGADORES.**
- Los equipos que tengan **3 SANCIONES** por incomparecencia ya sea por ausencia o inferioridad numérica serán expulsados de la Liga sin tener derecho a recibir devolución económica alguna.
- Para empezar el partido, el mínimo de jugadores será de **4** de campo más un portero, total **5** .En caso de no tener este so de no tener este mínimo, se dará el partido por ganado al equipo que esté

reglamentariamente completo por el resultado de **(3 - 0)** si fuese liguilla; si fuese eliminatoria quedaría totalmente eliminado, **salvo que el equipo beneficiado con este resultado quiera jugar lo que resta de partido, siempre que los 2 equipos como mínimo tengan 5 jugadores por bando; en este caso se pondrá el resultado obtenido al final de los minutos jugados quedando totalmente anulado el resultado anterior de 3- 0.**

- En caso de alineación indebida, se dará el partido por ganado al equipo que esté reglamentariamente completo con el resultado de **(3 - 0) al igual que se le descontará 1 punto de la clasificación** si fuese liguilla, si fuese eliminatoria quedaría totalmente eliminado, si fuese en una Final o un Tercer y Cuarto puesto, ese equipo quedaría automáticamente relegado al último lugar de la liga quedando anulados todos los premios correspondientes a dicho equipo, el premio en metálico de dicho equipo se descontaría a los 3 equipos restantes de semifinales en el caso de que se anotasen a la próxima Liga.

- **Se puede pedir UN "TIEMPO MUERTO" de un minuto en cada tiempo, siempre que no sea en los ÚLTIMOS CINCO MINUTOS DE CADA PARTIDO.**

- PORTERO:

- No podrá coger el balón si un compañero se lo centra con el pie voluntariamente, o con la mano; pero si cuando se lo centra con cualquier otra parte del cuerpo o el balón viene de un rebote.

- No podrá retener el balón con las manos más de **6** segundos. En caso contrario, será sancionado con falta indirecta.

- Podrá meter gol con el pie desde cualquier parte del campo, excepto libres indirectos y saque de puerta, a no ser que el balón toque antes a algún jugador de cualquiera de los **2** equipos.

- FUERA DE JUEGO:

- Se considerará fuera de juego, al jugador que dentro del área esté más adelantado que cualquier defensa contrario a la hora que el compañero le lance el balón y no intervenga en el juego.

- No existe fuera de juego si el balón lo recibe de saque de banda o saque de meta.

- **PENALTI:**

- Se considerará penalti, todas las faltas dentro del área, excepto las que el árbitro considere falta indirecta como por ejemplo: planchas, obstrucciones, cesiones al portero, etc.

- **SAQUE DE PUERTA:**

- Para que el saque sea correcto, el balón tendrá que estar parado y cuando se ponga en movimiento, tendrá que salir del área antes de que cualquier jugador pueda tocarlo.

- **SAQUE DE CENTRO:**

- Será válido el gol de saque de centro.

- **SANCIONES:**

- El jugador que sea amonestado por el árbitro con **2** tarjetas amarillas será expulsado sin que pueda salir ningún jugador a sustituirle. Será sancionado con un partido el cual se hará efecto en la siguiente jornada.
- El jugador que acumule 3 tarjetas amarillas en la **1ª FASE** será sancionado con un partido el cual se hará efecto al siguiente partido de haberle mostrado la 3ª tarjeta amarilla.
- El jugador que acumule 2 tarjetas amarillas a partir de la **2ª FASE** incluida será sancionado con un partido el cual se hará efecto al siguiente partido de haberle mostrado la 2ª tarjeta amarilla.
- Al jugador que le muestren la tarjeta Roja directa, será expulsado sin que pueda salir otro jugador a sustituirle. Será sancionado con **1** partido o más en base al motivo de la expulsión el cual se hará efecto en la siguiente jornada.
- Si un jugador, entrenador o delegado hiciera intento de agresión o agrediese al árbitro, será expulsado de la competición.
- Si hubiese agresión entre jugadores, igualmente serían expulsados sin que puedan jugar más durante la competición. Esta sanción podrá ser disminuida siguiendo siempre el juicio del árbitro.

- Si un jugador está sancionado en un partido y juega dicho partido, LA ORGANIZACIÓN estará obligada aunque el equipo contrario no reclame a dar el partido por perdido con el resultado de (3 - 0) si es liguilla, y si fuese eliminatoria quedaría eliminado.

- Si un equipo es expulsado de la competición se pondrá el resultado de 3- 0 en todos los partidos que tuviese que disputar dicho equipo expulsado, excepto en los ya disputados por éste, en los cuales permanecerá el resultado de dichos partidos.

A TODO EQUIPO EXPULSADO DE LA COMPETICIÓN LE DEVOLVERÁ EL 50% DEL VALOR DE CADA PISTA CORRESPONDIENTE A LOS PARTIDOS PENDIENTES POR DISPUTAR.

- Si en alguna ocasión, el jugador amonestado terminase la liga con una sanción por cumplir, se hará efectiva dicha sanción en la liga siguiente consecutiva.

- EL COMITÉ DE COMPETICION SE RESERVA EL DERECHO DE EXPULSAR A ALGUN JUGADOR O A ALGUN EQUIPO SI REINCIDE EN ACCIONES GRAVEMENTE OFENSIVAS HACIA CONTRARIOS, PUBLICO, ARBITROS Y ORGANIZACIÓN DE LA COMPETICION.

- FAIR - PLAY:

- El equipo FAIR – PLAY será el que al final de la liga consiga menos puntuación, es decir, el que tenga el coeficiente menor, es decir, puntos acumulados entre partidos jugados; el cual se hará de acorde a lo siguiente:

Tarjeta AMARILLA	2 Tarjetas AMARILLAS	Tarjeta ROJA directa	NO PRESENTACIÓN DE 7 JUGADORES AL PRINCIPIO DEL PARTIDO	ALINEACIÓN INDEBIDA	INCOMPA RECENCIA
2 Puntos (1ª Fase)	5 Puntos (1ª Fase)	10 Puntos + 10 por partido de sanción	2 Puntos (1ª Fase)	25 Puntos	50 Puntos
1 Punto (2ª Fase)	2,5 Puntos (2ª Fase)		1 Punto (2ª Fase)		

- **PREMIOS:**

- El equipo **CAMPEON** se hará acreedor de un premio en metálico de **525 €**.
- El equipo **SUBCAMPEON** se hará acreedor de un premio en metálico de **425 €**.
- El equipo **3º CLASIFICADO** se hará acreedor de un premio en metálico de **325 €**.
- El equipo **4º CLASIFICADO** se hará acreedor de un premio en metálico de **225 €**.
- Habrá **TROFEO** para los cuatro primeros equipos clasificados.
- Habrá unas **BOTAS** para el jugador máximo goleador de la liga.
- Habrá un **PANTALON ACOLCHADO** para el equipo menos goleado de la liga, que será el que tenga el coeficiente menor, es decir, goles encajados entre partidos disputados.
- Para el equipo FAIR PLAY de toda la Liga habrá **UNA EQUIPACIÓN DE 9 CAMISETAS más 1 de PORTERO GRABADAS CON NÚMERO**. Dicho equipo será el que tenga el coeficiente menor, es decir, puntos acumulados entre partidos jugados.
- Si hubiese empate para el jugador máximo goleador, equipo menos goleado y equipo_FAIR – PLAY se decidirá por **SORTEO**.
- LA **ENTREGA DE PREMIOS** SE HARÁ EN UN LOCAL, EL CUAL ESTÁ POR DECIDIR. LA ORGANIZACIÓN DE LA LIGA INFORMARÁ CON BASTANTE ANTELACIÓN A LOS EQUIPOS DEL LUGAR, DÍA Y HORA EN EL QUE SE VA A CELEBRAR DICHA ENTREGA DE PREMIOS. Habrá sorteos de regalos para todos los asistentes. La reserva de invitaciones se hará llamando al teléfono 650956593.
- Los premios otorgados por la organización son absolutamente **INTRANSFERIBLES**.